3.4 Método grafico

El **método gráfico** es una técnica para resolver sistemas de ecuaciones lineales o problemas de programación lineal mediante la representación de las ecuaciones como líneas en un plano.

Pasos para resolver un sistema por el método gráfico

1. **Despejar la y**: Despeja la letra (y) en ambas ecuaciones.
2. **Hacer una tabla de valores**: Dale dos o tres valores a la letra (x) (por ejemplo, (0) y (2\)) para calcular los valores correspondientes de (y).
3. **Dibujar las rectas**: Localiza los puntos en el plano cartesiano y traza una línea recta para cada ecuación.
4. **Hallar la solución**: El punto exacto donde se cortan las dos rectas es la respuesta del sistema (x, y).

